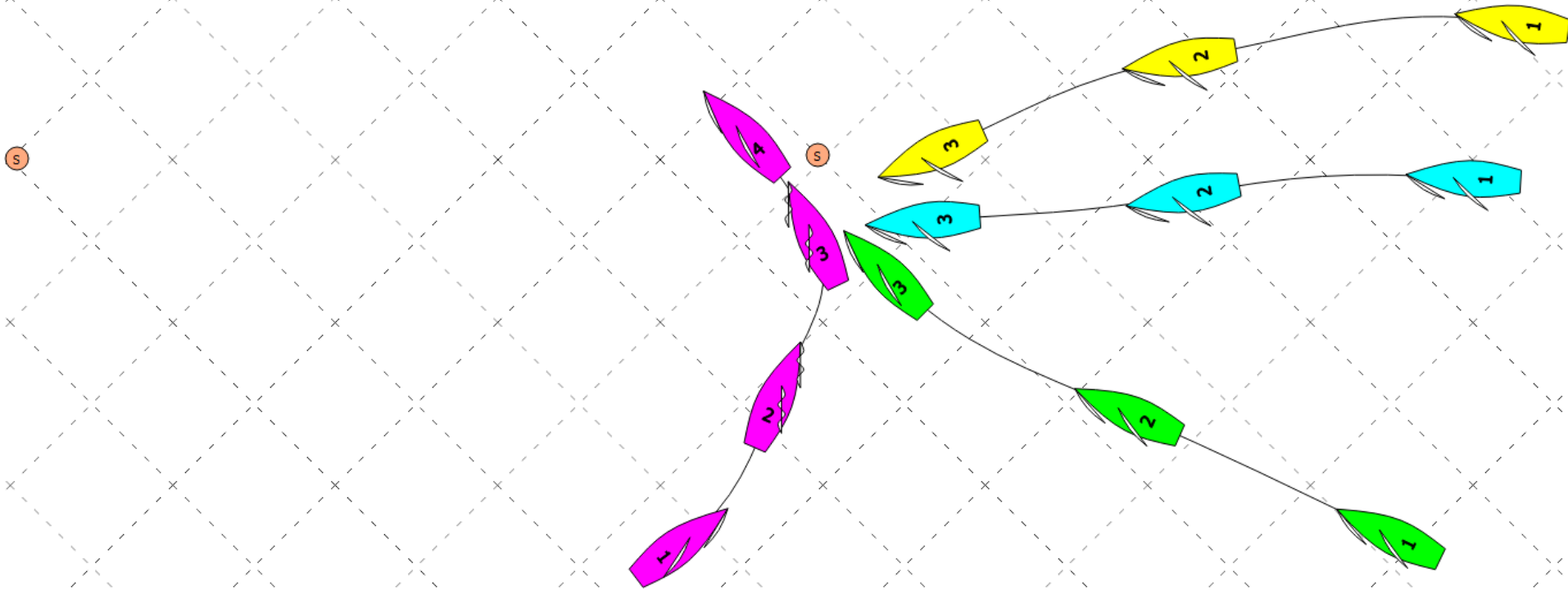




De start Indringen bij de bovenboei.



Geel heeft geen recht op Blauw - Blauw heeft geen recht op Groen
Groen heeft geen recht op Paars, zolang paars maar op het startsignaal haar zeilvol heeft.

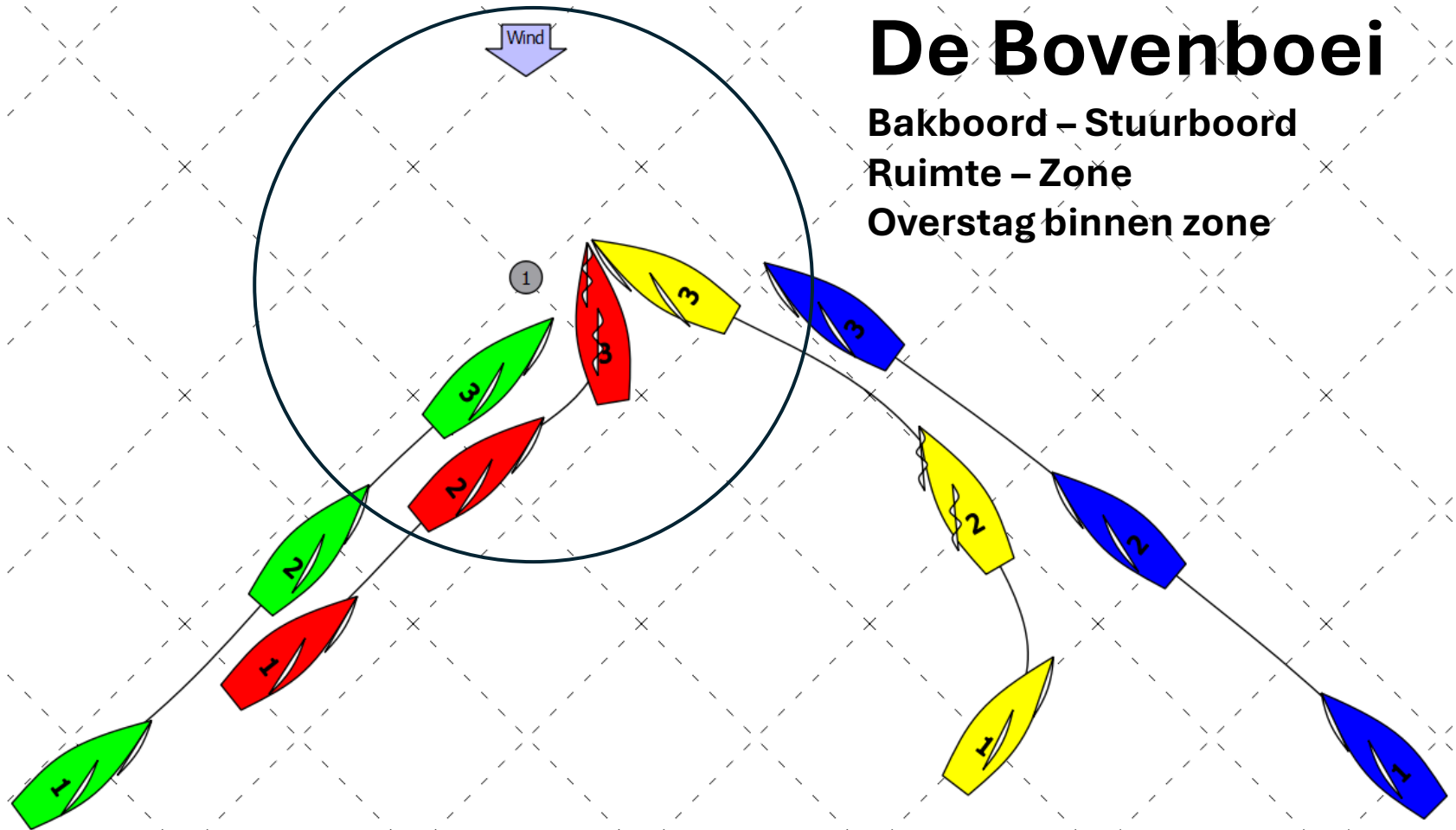
Bij de start is er geen recht op ruimte – Loef wijkt voor lij - Tot in de wind klapperend, zeil over Bakboord = Bakboord
Als je van achteren komt inzeilen krijg je pas loefrecht als je overlap hebt – wel tijd en gelegenheid geven om te wijken.

De Bovenboei

Bakboord – Stuurboord

Ruimte – Zone

Overstag binnen zone



GROEN over stuurboord heeft hier niks te zoeken! T.o.v. GEEL en BLAUW kansloos = WIJKEN!
ROOD heeft geen recht op GEEL – binnen zone (3 scheeps lengtes) overstag = geen recht hier.
GEEL draait buiten zone, netjes vrij onder BLAUW en heeft recht op ruimte van BLAUW, recht op Bakboord-Stuurboord op ROOD en GROEN.

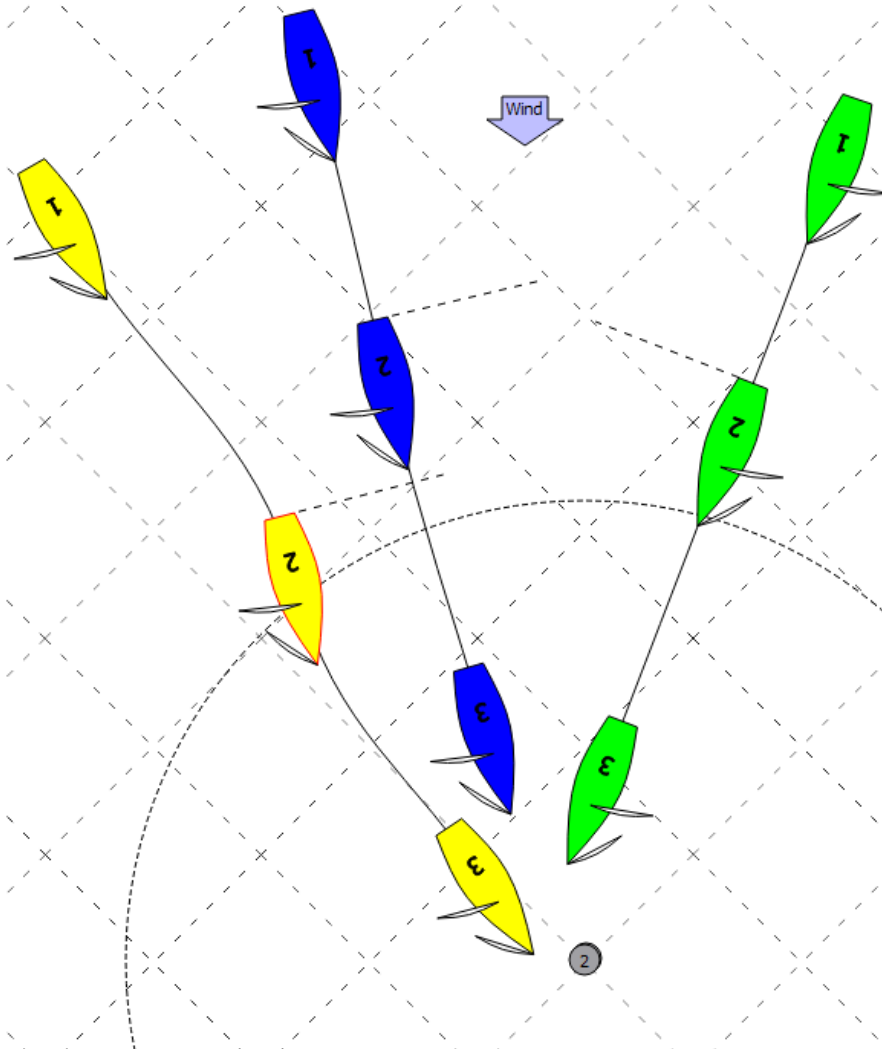
Zowel ROOD als GROEN hadden veel eerder al moeten afvallen en achterlangs. Rood redt het ook niet t.ov. Blauw.

De Onderboei

Ruimte - Zone

Overlap binnenvaren Zone

GEEN Bakboord Stuurboord!



GEEL vaart als eerste de ZONE binnen en heeft GEEN overlap met BLAUW en dus alle recht op ruimte van BLAUW. GEEL vaart net iets eerder dan GROEN de zone binnen, MAAR er is wel overlap ! GROEN heeft dus WEL rechten op GEEL ! NIET omdat groen over Bakboord vaart dat vervalt bij benedenboei binnen de ZONE. Groen had overlap en de binnenkant dus recht! GROEN heeft ook recht op BLAUW, eerder in ZONE, wel overlap, maar binnenkant = recht!

Blauw moet kijken voor zowel GROEN als GEEL. GEEL moet ruimte laten voor GROEN, BLAUW mag daar niet tussen.

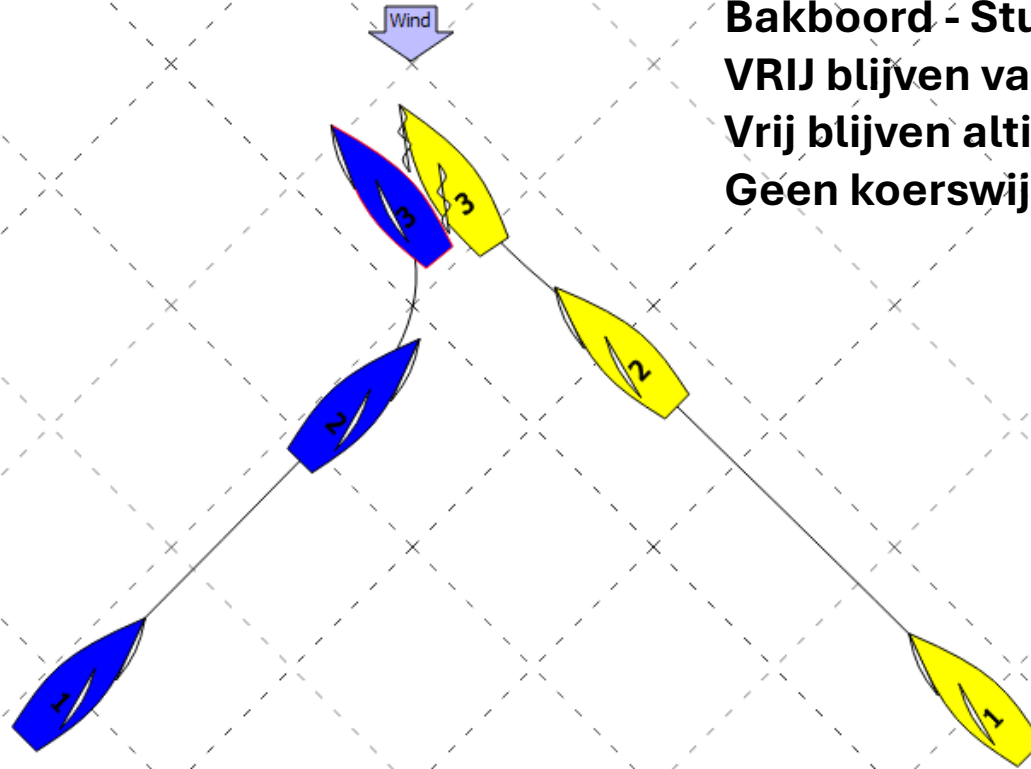
OVERSTAG

Bakboord - Stuurboord

VRIJ blijven van schip met recht

Vrij blijven altijd bij overstag

Geen koerswijziging Bakboord



GEEL komt in een rechte lijn over Bakboord aanvaren. BLAUW realiseert Bakboord-Stuurboord, maar gaat TE LAAT, of slecht overstag en raakt GEEL. BLAUW is hier FOUT en GEEL kan niet meer vrij zeilen en verliest hier altijd positie op BLAUW.

Het enige wat GEEL niet mag doen is vanuit positie 2 afvallen en zo een BB-SB situatie afdwingen! Dat is namelijk wijzigen van koers en dan vervallen je rechten.